Vamos a hacer una última importación para explicar un problema que vamos a tener.

Bueno no un problema sino algo incómodo que vamos a tener vamos a parte del progresaban y agarren cualquier

progreso que les guste.

Voy a utilizar esta dice Quay progresaban toco este botón.

Este es el código que yo necesito.

Lo copio podrán ver que no hay nada en la parte del TC el componente ni en el CSS.

Basta con copiar esto copiando.

Regresemos al programa quienes comenten todas estas líneas y peguemos el progresar.

Hay grandes cambios.

Regreso a la aplicación y voy a tener el error porque el progresaban no está importado que importemos

lo happy toda esta parte de acá copio eso lo que P.N modulo pego y es el más progresaban copió esto

lo provoca los cambios regresó a la aplicación y esto debería hacer que funcione.

Mi barra de progreso.

Perfecto no hay ningún problema está trabajándose bonito etc etc etc pero no sé si ustedes están viendo

el problema normalmente nosotros deberíamos de trabajar nuestras aplicaciones cuyo Apep apuntó módulos

sea relativamente sencillo el módulo debe ser lo más sencillo posible porque aquí es donde nosotros

hacemos importaciones de las cosas necesarias.

En fin muchas cosas que van a hacer que esta aplicación funcione y las personas o.

Bueno imagínense que tuvieran un compañero que él pasa creando páginas o componentes y la aplicación

crece mucho.

Aquí nuestro app punto módulos sería exageradamente grande porque tendría muchas importaciones en muchos

servicios países declaraciones en fin muchas muchas cosas.

Ahora si trabajamos con la parte del angular material ustedes ya están viendo que esta parte está creciendo

muy rápido muy fácilmente si ustedes usan 10 elementos aquí ya tenemos diez líneas y aquí tenemos diez

líneas y nuestro PP apuntó módulos se hizo enorme.

Les voy a enseñar una manera de optimizar esto y es creando módulos personalizados.

Voy a tocar este botón de la terminal o bien lo podemos hacer directamente desde nuestra ventana de

comandos acá en la terminal.

Así puede ser cualquiera de todas maneras pero se acuerdan cómo creamos un componente hacíamos en general

de componentes y le poníamos el nombre del componente.

Esto no lo vamos a hacer ahorita con componentes eso será un poquito después.

Lo que quiero es crear un módulo.

Entonces sería LG G de generar un módulo o le pueden poner M pero lo voy a dejar así.

Módulo y este modo se va a llamar material Material asegúrense todavía no le doy enter material menos

menos Flat para que no lo cree en otro directorio.

Yo quiero que esté aquí en el Pepe ng g de módulo material más o menos Flack.

Si ustedes no lo pusieron al menos dos flat y lo creó una carpeta simplemente arrastrarlo y déjenos

directamente en el PP no pasa nada porque el archivo no esté importado en ningún lugar simplemente se

creó lo que es el modelo de cerrar esto voy a regresar a lo que es el material punto módulo y voy a

explicar rápidamente qué es esto.

El módulo es el decorador que nosotros ocupamos usar para decirle angular que esto es un módulo personalizado.

La parte del módulo por lo general siempre se importa porque es lo que permite que nosotros podamos

utilizar lo que es el Gifford y en Gibb y otras directivas personalizadas que vienen en angular.

Esas son las cosas más comunes que trae angular y luego tenemos las declaraciones y otras cosas se notan

es muy parecido o casi casi igual a éste que nosotros tenemos acá podríamos hacer lo siguiente noten

que voy a regresar esto acá no está funcionando déjenme colocar también los botones de colocar los botones

y ahí está vamos a ver los botones y la barra de progreso.

No importa que se miren así.

El objetivo es que ahí están los efectos y las animaciones.

Lo que yo quiero hacer es quitar toda la lógica del material de aquí pasar a este módulo pero que todo

esto siga funcionando.

Eso es lo que vamos a hacer a continuación.

Primero que nada voy a quitar toda esta parte del material con controlé X o comand X y la voy a pegar

acá ok le voy a pegar.

Hay otra cosa es que aquí nos va a marcar errores porque esto ya no se encuentra acá.

Todos los voy a quitar esos que están dando error los voy a quitar el browser animations módulo lo voy

a dejar ahí porque si lo necesito o lo voy a pero lo podría mover también.

Voy a regresar material módulo y esto va en los impuestos.

Ahí están ahí están todos perfecto.

Está funcionando ahora más para que podamos utilizar este módulo en el App apuntó módulo sea para decirle

Mira dispones del material módulo yo necesito esto si necesito importarlo en el PP apuntó módulo.

Entonces esto lo voy a importar acá como un material módulo asegúrese de que lo importe acabe apuntó

Plex en materias módulo perfecto.

Ahí está en teoría si ustedes graban los cambios podrían esperar que funcione en teoría pero vamos a

ver errores que le turbar.

No está bueno no es un elemento que existe.

También tenemos lo del Progrès en fin pareciera que no funcionó pero hay una cosa importante que nos

hace falta en el materia el módulo.

Estos imputs entiéndase que son los elementos o los módulos que hacen que funcione internamente nuestro

módulo.

Si tuviéramos cosas por ejemplo creamos un nuevo componente que utilice lo que es el turbar o los botones

y está definido aquí adentro.

Perfecto hoy funcionaría pero como estamos creando lo que va a ser exportado hacia otros lugares entonces

ocupamos un espacio o declarar una propiedad más llamada Export lospuntos orillero llaves como la parte

de los exporto son todos los módulos o componentes que yo quiero que sean exportados a donde sea que

se importe este módulo en este caso voy a volver a copiar todos estos sí lo voy a pegar acá son los

del material.

Sólo lo que se le turba el Malboro y el progrés tras los cambios de egreso de aplicación.

Esto recarga y debería de estar funcionando tal cual lo dejé con la diferencia de que ahora cuando yo

voy a hacer importaciones de lo que es el material lo voy a hacer directamente en el archivo material

apuntó a modo 2.13.

Y no voy a trabajar directamente con el módulo de tal manera que este archivo cuando yo importen más

cosas de material ya no crezca en lo absoluto.

Esta fue toda la línea que yo agregué para trabajar con el módulo de material.

Espero que esto les haya sido de utilidad pero piensen que ustedes pueden crear módulos para importar

componentes para bueno para importar los servicios y ustedes tienen muchos providers muchos pibes muchas

cosas.

Ustedes pueden usar módulos personalizados para que su app punto módulo quede bastante sencillo.

Bueno eso era toda de la clase.